

GRAĐA RAČUNALA

Definicija računala

Računalo je stroj za prikupljanje i obradu podataka.



Softver su **svi programi u računalu**. Drugi nazivi za softver su programska oprema i programska podrška.



Hardver ili sklopovlje računala su **vidljivi (opipljivi) dijelovi** računala (miš, tipkovnica, ekran, kućište, procesor, memorija, itd.), dakle sve **fizičke komponente** računala.



Hardware



Software

Ulazni, središnji i izlazni dijelovi

Vidljive hardverske dijelove računala možemo podijeliti na:

Ulazne dijelove, središnje (kućište) i izlazne dijelove

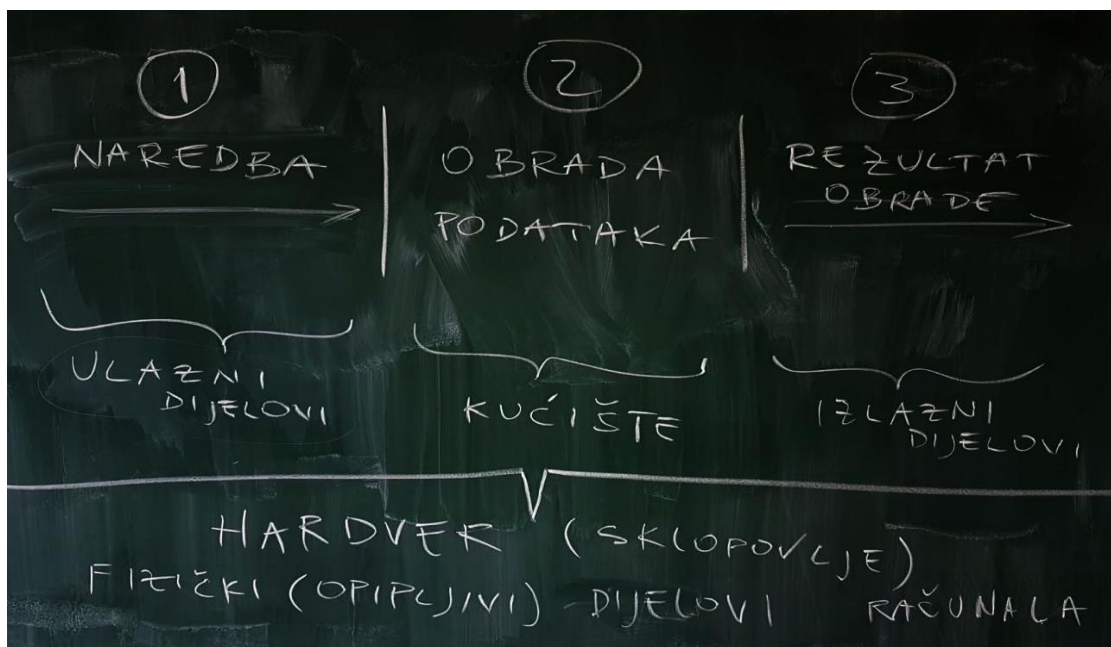
Ulazne jedinice



Središnja jedinica



Izlazne jedinice



Ulazni dijelovi

Služe za zadavanje **naredbi** računalu. Potrebni su nam, jer mi pričamo jednim, a računalu drugim jezikom, pa oni služe kao prevoditelji naših želja i naredbi.

To su: miš, tipkovnica, mikrofoni, kamera, joystick (igrača konzola), skener, touchpad (osjetilna ploha na laptopu).

Ulazni uređaji



Kućište

Kućište je zatvorena kutija u kojoj se nalaze dijelovi računala koji obrađuju podatke.

Tu se nalazi matična ploča, radna memorija, procesor, grafička kartica, zvučna kartica, mrežna kartica, hard disk, SSD disk, hlađenje i napajanje.



Izlazni dijelovi

Služe da nam računalo pokaže ono što je za nas napravilo (**rezultat** obrade).
To su: monitor (ekran), projektor, printer, 3D printer, zvučnici, slušalice.

