

e-Škole

Praćenje i vrednovanje pomoću digitalnih alata

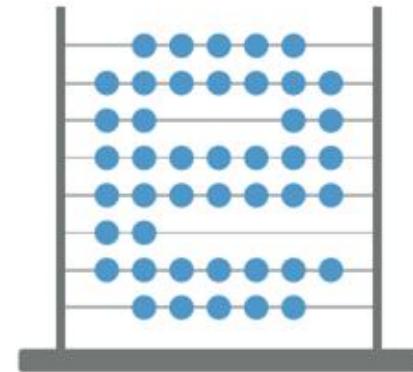
Ime i prezime predavača:



CARNET

„Cjelovita
informatizacija procesa
poslovanja škola i
nastavnih procesa u
svrhu stvaranja
digitalno zrelih škola za
21. stoljeće”

Program e-Škole



Program e-Škole

01
prva faza
2015. - 2018.
(pilot projekt)
151 škola
307 mil. kuna



02
druga faza
2018. - 2022.
1319 škola
1,3 mld. kuna

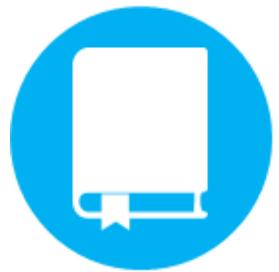
Sufinancira Europska unija iz europskih strukturnih i investicijskih fondova



infrastruktura



e-usluge



e-sadržaji



edukacija
i podrška

Cilj radionice

Cilj ove radionice je omogućiti odgojno-obrazovnim radnicima stjecanje znanja i razvijanje vještina za učinkovito korištenje digitalnih alata u svrhu praćenja i vrednovanja ostvarenosti ishoda učenja.

Ishodi učenja radionice

Polaznici će nakon radionice moći:

- koristiti se alatima digitalne tehnologije za praćenje napretka učenika (napredna razina digitalnih kompetencija iz područja Praćenje i vrednovanje)
- koristiti se digitalnim alatima i digitalnim okružjem za formativno i sumativno vrednovanje ostvarivanja ishoda učenja (napredna razina digitalnih kompetencija iz područja Praćenje i vrednovanje)

Sadržaj radionice

Trajanje	Sadržaj, aktivnosti
10 min	Uvod
10 min	Vrednovanje i praćenje učenika u digitalnom okružju
30 min	<p>Alati i digitalne tehnologije za prikupljanje i digitalno zapisivanje podataka o napretku učenika</p> <ul style="list-style-type: none">• Načini i oblici uporabe alata i digitalnih tehnologija za primjenu vrednovanja za učenje, vrednovanja kao učenje i vrednovanje naučenoga• Vrste, funkcionalnosti, oblici i načini uporabe digitalnih alata• Prednosti i nedostatci alata i digitalnih tehnologija za prikupljanje i digitalno zapisivanje podataka o napretku učenika
10 min	Stanka
30 min	Prezentacija alata Quizziza i H5P
10 min	Vježba 1 – Pristupanje odabranim alatima
40 min	Vježba 2 – Izrada kviza u Quizizzu
10 min	Stanka
40 min	Vježba 3 – Analiza rezultata
10 min	Završetak

Vrednovanje i praćenje učenika u digitalnom okružju



https://cdn.openpr.com/S/3/S307985159_g.jpg?_gl=1*1vvjxgr*_ga*YW1wLVgxSDJ5cG03NktUSW42bDJ2VGpoVIE. (21.8. 2020.)

Vlastita iskustva

Podijelite iskustva praćenja i vrednovanja u digitalnom okružju.

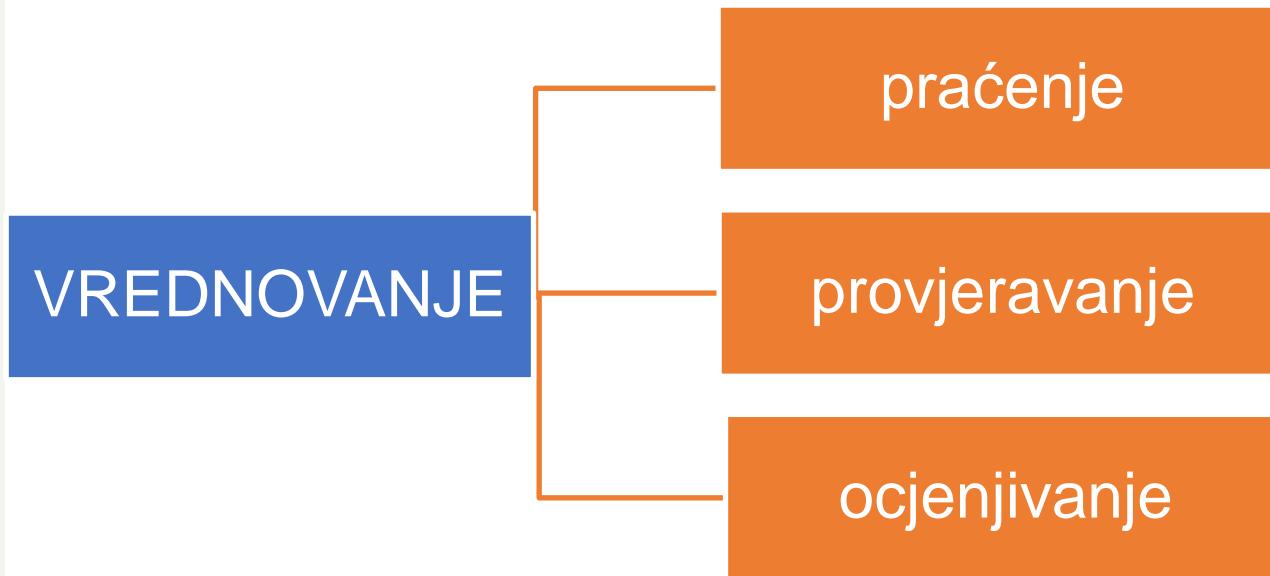
Na koji način pratite i vredujete učenike u nastavi?

Na koje teškoće nailazite?

Koje digitalne alate primjenjujete u svrhu praćenja i vrednovanja učeničkih postignuća?

Podijelite iskustva praćenja i vrednovanja u digitalnom okružju.

Opće definicije pojmova



Vrste vrednovanja

PREMA
SUBJEKTU
PROVOĐENJA



Vrste vrednovanja

PREMA VREMENU
PROVOĐENJA

formativno

sumativno

Razlika formativne i sumativne procjene

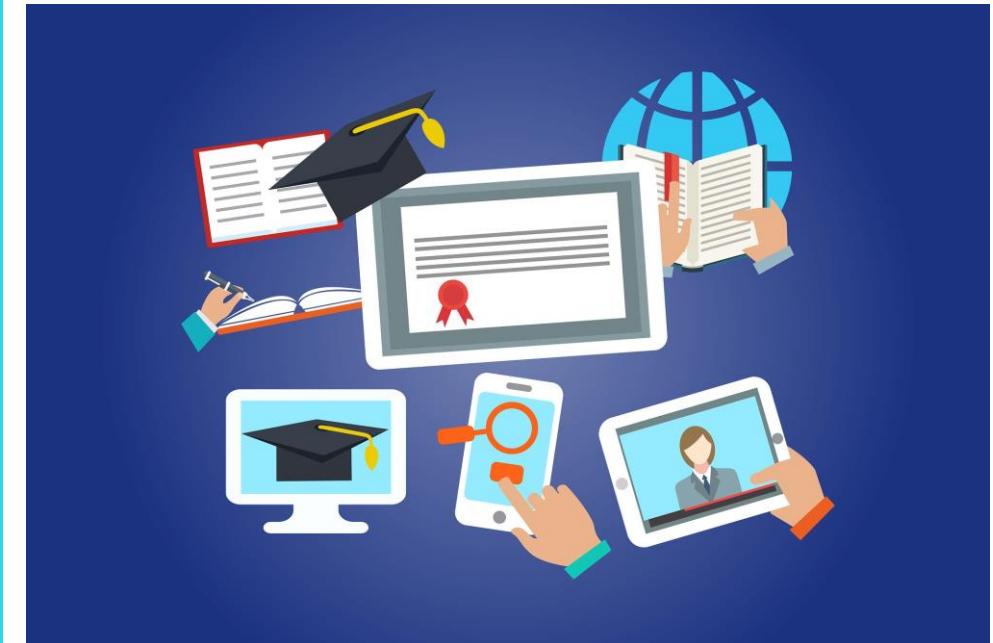
Formativna procjena

- Poboljšanje učenja i postignuća
- Provodi se tijekom učenja
- Pozornost je na procesu i na napretku učenja
- Sastavni je dio procesa učenja i poučavanja
- Suradnički odnos – učitelji i učenici
- Stalan proces koji je uvijek u tijeku
- Učitelji i učenici usvajaju uloge u procesu učenja s namjerom
- Učitelji i učenici koriste se materijalima, informacijama i dokazima koje su skupili da bi učinili preinake u svrhu neprekidnoga pobolišanja

Sumativna procjena

- Mjerenje ili provjeravanje postignuća
- Pozornost je na rezultatu učenja
- Provodi se nakon ciklusa učenja i poučavanja
- Usmjeravaju učitelji
- Strog proces koji nepromjenjivo mjeri ono što su učenici postigli
- Učitelji usvajaju ulogu ispitivača, a učenici prepostavljaju ulogu ispitanoga
- Učitelji se koriste rezultatima da bi izradili završne procjene uspješnosti

Alati i digitalne tehnologije za prikupljanje i digitalno zapisivanje podataka o napretku učenika



Izvor: <https://pixabay.com/illustrations/online-education-internet-3412498/> (21.8.2020.)

Načini i oblici
uporabe alata i
digitalnih tehnologija
za primjenu
vrednovanja kao
učenja, za učenje i
vrednovanje
naučenog

VREDNOVANJE ZA UČENJE

VREDNOVANJE KAO UČENJE

VREDNOVANJE NAUČENOГA

Obilježja dobro oblikovane provjere znanja u digitalnom okruženju

uporaba multimedijskih sadržaja u oblikovanju pitanja

gramatički, pravopisno i tekstualno točno oblikovano pitanje

uporaba različitih vrsta pitanja

kvalitetna povratna informacija

navigacija

vizualna adaptivnost

Prednosti i nedostaci alata i digitalnih tehnologija za priključivanje i digitalno zapisivanje podataka o napretku učenika



Zašto, kako i kada koristiti se digitalnim alatima?

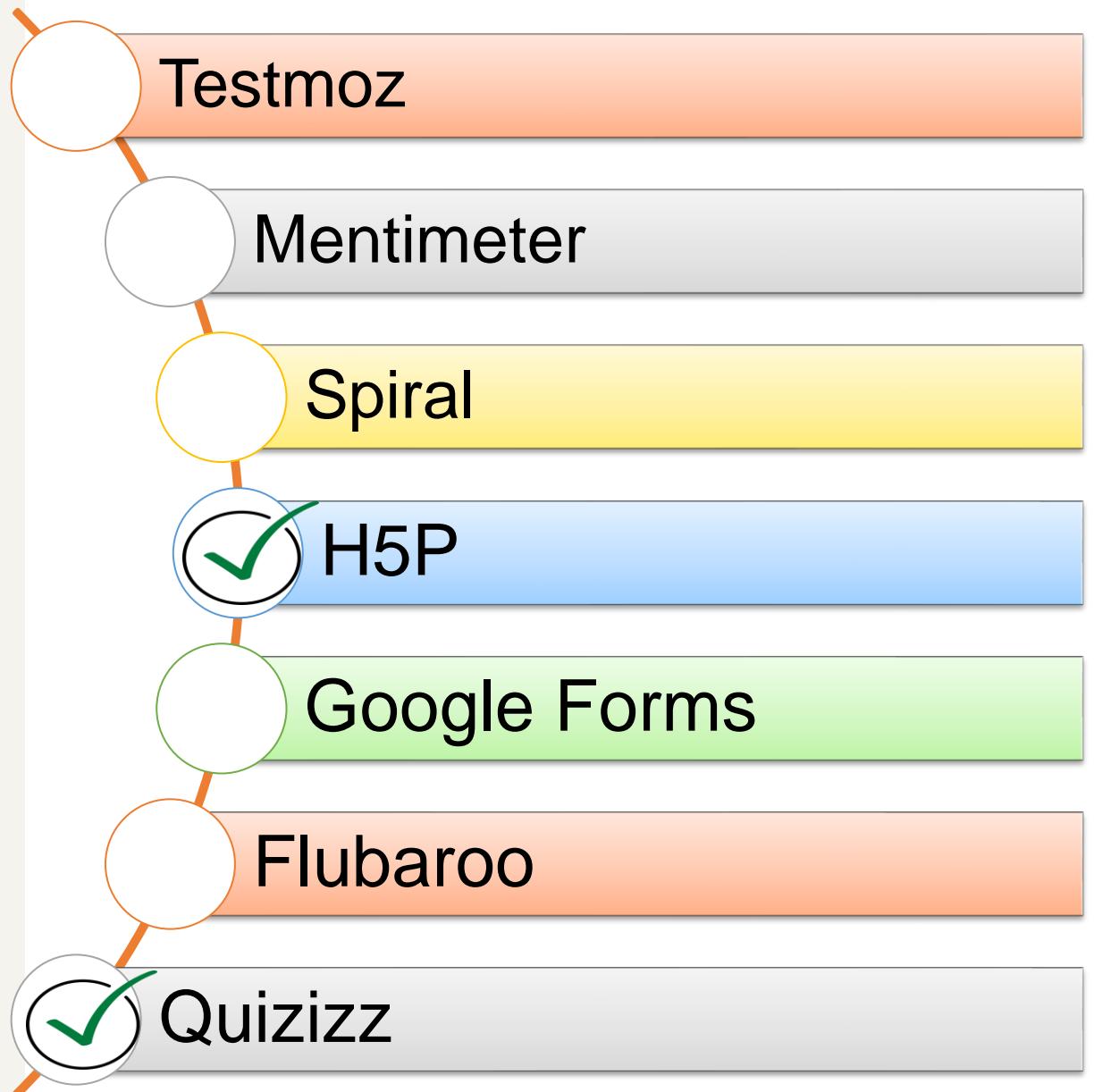
[https://meduza.carnet.hr/index.php/
media/watch/18554](https://meduza.carnet.hr/index.php/media/watch/18554)



Vrste, funkcionalnosti, oblici i
načini uporabe digitalnih alata
<https://e-laboratorij.carnet.hr/>



Alati iz e-Laboratorija





10 minuta



<https://h5p.org>

<https://quizizz.com/>

Alat H5P u Loomenu (potrebno imati ulogu nastavnika u tečaju)

Dodajte aktivnost ili resurs X

The H5P activity module enables you to create interactive content such as Interactive Videos, Question Sets, Drag and Drop Questions, Multi-Choice Questions, Presentations and much more.

In addition to being an authoring tool for rich content, H5P enables you to import and export H5P files for effective reuse and sharing of content.

User interactions and scores are tracked using xAPI and are available through the Moodle Gradebook. Note that it is currently possible for people with programming skills to cheat in H5P interactions and obtain the full score without knowing the correct answers. H5Ps must not be used for exams or similar.

You add interactive H5P content by creating content using the built-in authoring tool or uploading H5P files found on other H5P enabled sites.

[Opširniji tekst pomoći](#)

- Hot Question
- igru - Cryptex
- igru - Knjiga sa pitanjima
- igru - Križaljka
- igru - Milijunaš
- igru - Skrivena slika
- igru - Sudoku
- igru - Vješalo
- igru - Zmije i ljestve
- H5P Interaktivni sadržaj
- Journal
- Lekcija
- Mindmap
- Odabir
- Odabir grupe
- Offline Quiz
- OU blog
- Prisutnost
- Questionnaire

Dodajte Odustani

Odabir vrste sadržaja u H5P-u

H5Phub Select content type

Create Content Upload

prese| Search

Search Results (12 results)

-  Course Presentation
Create a presentation with interactive slides Details
-  Impressive Presentation Details
-  Agamotto (Image Blender)
Present a sequence of images and explanations Update available Details
-  Image Slider
Easily create an Image Slider Update available Details
-  Chart
Quickly generate bar and pie charts Details
-  Accordion
Create vertically stacked expandable items Details
-  Branching Scenario (beta)
Create dilemmas and self paced learning Update available Details

Prezentacijski tip sadržaja u H5P-u

Naslov* [Metadata](#)

Used for searching, reports and copyright information

Prezentacija

Slides

What is Lorem Ipsum?

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. It has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only



Behaviour settings.

Text overrides and translations

What is Lorem Ipsum?

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. It has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only



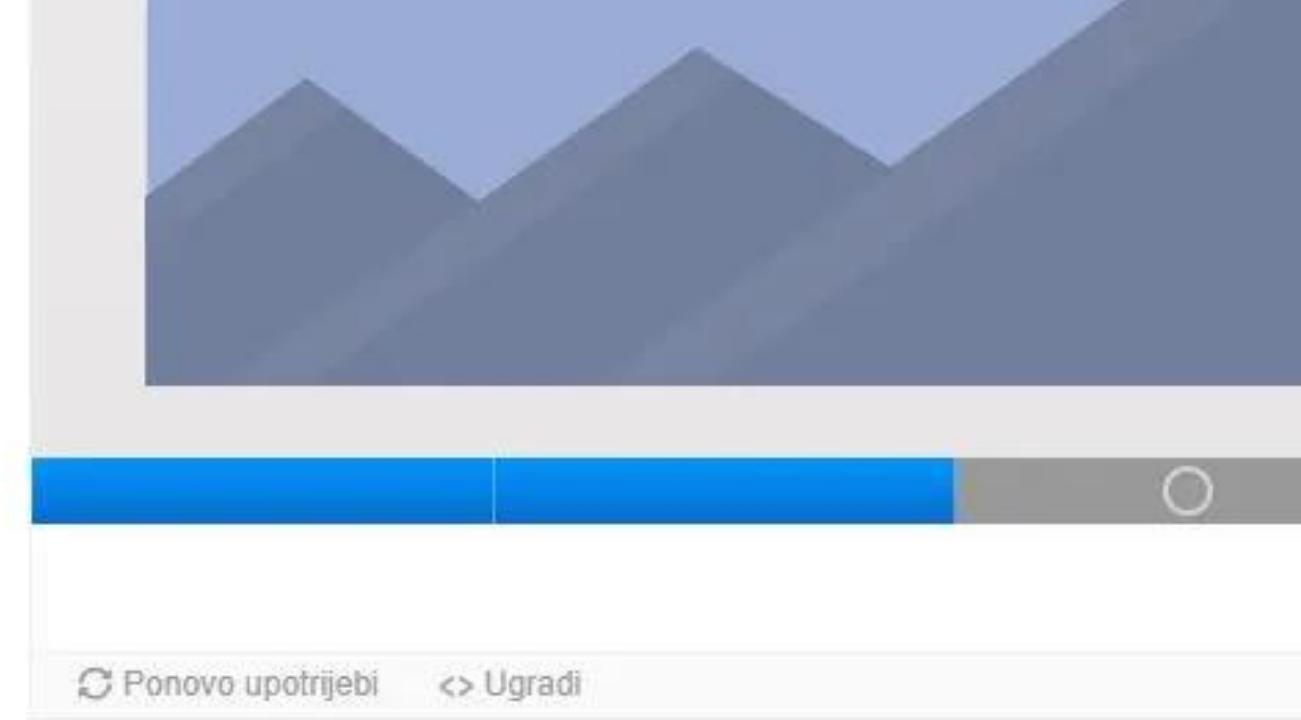
Why HP5 Plus is Awesome

2 / 7

Behaviour settings.

Text overrides and translations

Prezentacijski tip sadržaja – Primjena H5P-a u nastavi



H5P hub Course Presentation

Create Content Upload Paste

Upload an H5P file.

No file chosen Upload a file

You may start with examples from [H5P.org](#).

Tutorial Example Copy Paste & Replace

A screenshot of the H5P hub interface for creating course presentations. The title "Course Presentation" is at the top left. Below it is a navigation bar with "Create Content" and "Upload" buttons, where "Upload" is currently selected. A large input field below says "Upload an H5P file." with a "No file chosen" message and a "Upload a file" button. A note below says "You may start with examples from [H5P.org](#)". At the bottom are links for "Tutorial" and "Example", and buttons for "Copy" and "Paste & Replace".

Registracija, izrada i primjena Quizizza

The screenshot shows the Quizizz homepage with a dark purple header featuring the Quizizz logo and navigation links for 'For work' and 'For school'. The main headline reads 'Engage everyone, everywhere.' Below it, a subtext states 'Free tools to teach and learn anything, on any device, in-person or remotely.' A green 'Get Started →' button is prominent. To the right, there's a photograph of two students in a classroom setting, one using a tablet and the other writing in a notebook. A small circular icon with a person silhouette is followed by the text 'Used by more than 20 million students in schools, homes, and offices around the world.' The top right corner of the page includes links for 'Join a game', 'Log In', and 'Sign Up'.

Primjer: <https://bit.ly/primjerquizizz>

Upgrade to Super

Create

Explore

My library

Reports

Classes

Settings

More

What will you teach today?

Search for quizzes on any topic



★ Recommended for you

[See more >](#)

16 Qs
168 plays
春节 Chinese Spring Festival



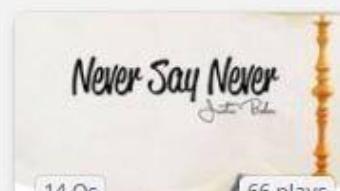
10 Qs
168 plays
Louisiana Festivals



10 Qs
154 plays
Music Festivals



11 Qs
177 plays
Passport to Work Characters



14 Qs
66 plays
Chinese New Year

Izrada Quizizza



Multiple Choice



Checkbox



Fill-in-the-Blank



Poll



Open-Ended

Slide new
create a lesson

Question 2

Izrada Quizizza



Create a quiz

1. Name this quiz

Naziv

2. Choose relevant subjects

- Mathematics
- English
- Physics
- Chemistry
- Biology
- Science
- Computers
- Geography
- World Languages
- History
- Social Studies
- Physical Ed
- Arts
- Fun
- Professional Development
- [More...](#)

Cancel

Next

Vježba 1

Prvi korak je registracija ili prijava u alat Quizizz:
<https://quizizz.com/>

Podijelite se u grupe ili parove.

Svaka grupa ili svaki par izradit će kviz u Quizizzu.

Vježba 2

Izrada kviza u alatu Quizizz:

<https://quizizz.com/>

Izradite kviz u Quizizzu o temi prema osobnom izboru.

Primijenite sva pitanja koja su ponuđena u Quizizzu.

- vrste pitanja: Višestruki odabir (*Multiple Choice*), Popunjavanje praznine (*Fill-in-the-Blank*), Otvoreni odgovor (*Open-Ended*), Jednostruki odabir (*Checkbox*), Upitnik (*Poll*), itd.

10 minuta



Vježba 3

Rješavanje zadataka
u Quizizzu:

<https://quizizz.com/>

Podijelite izrađeni kviz sa svojim
kolegama.

Odaberite (barem) jedan kviz koji je
izrađen u Quizizzu i riješite zadatke
svojih kolega.

Analizirajte dobivene rezultate.

Praćenje učenika u Quizizzu

LIVE

Edit

April 17th 2020, 6:03 PM (3 months ago)

View quiz Flashcards NEW Live Dashboard

Accuracy 70% Questions 21 Player Attempts 23

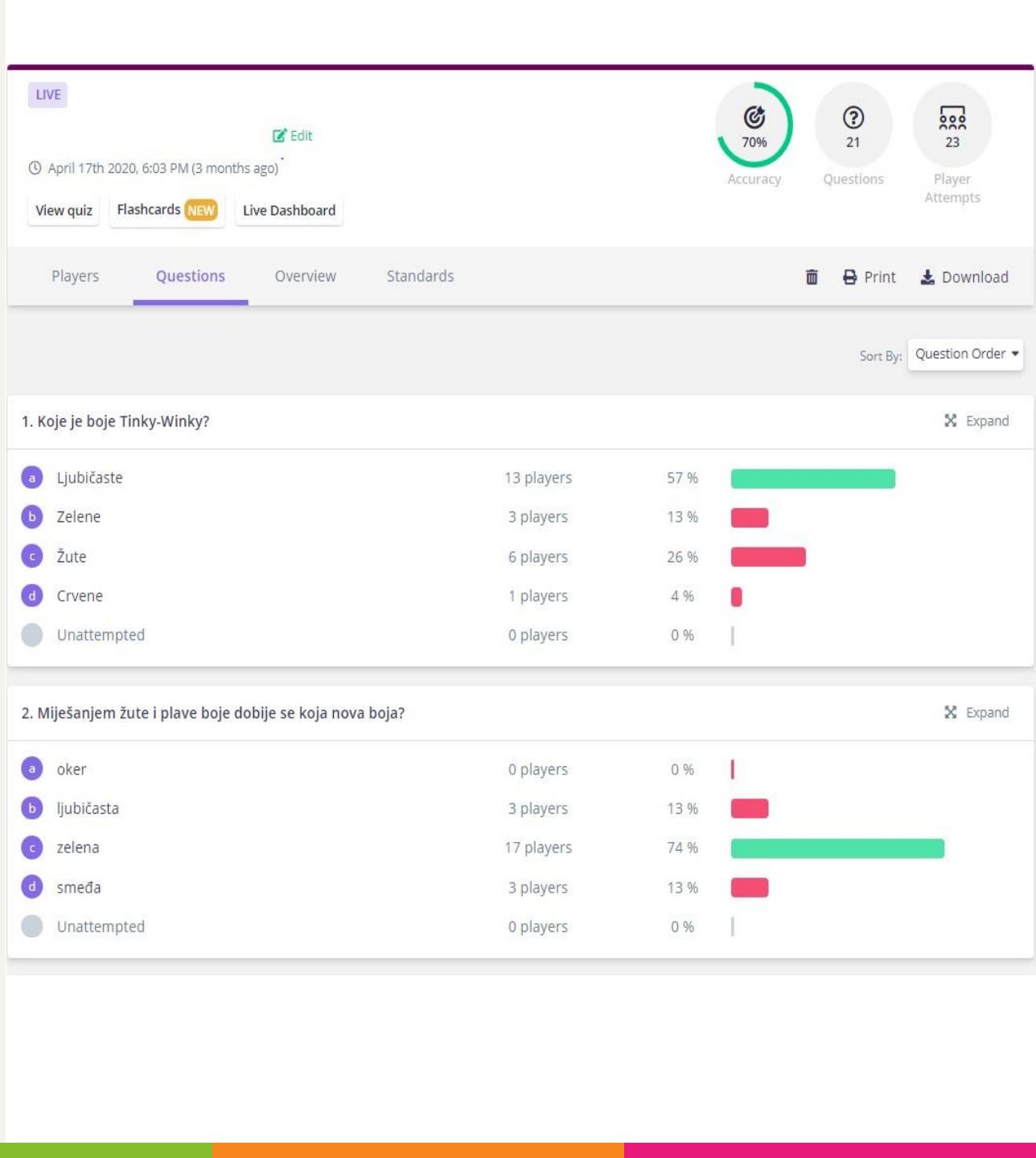
Players Questions Overview Standards

Print Download

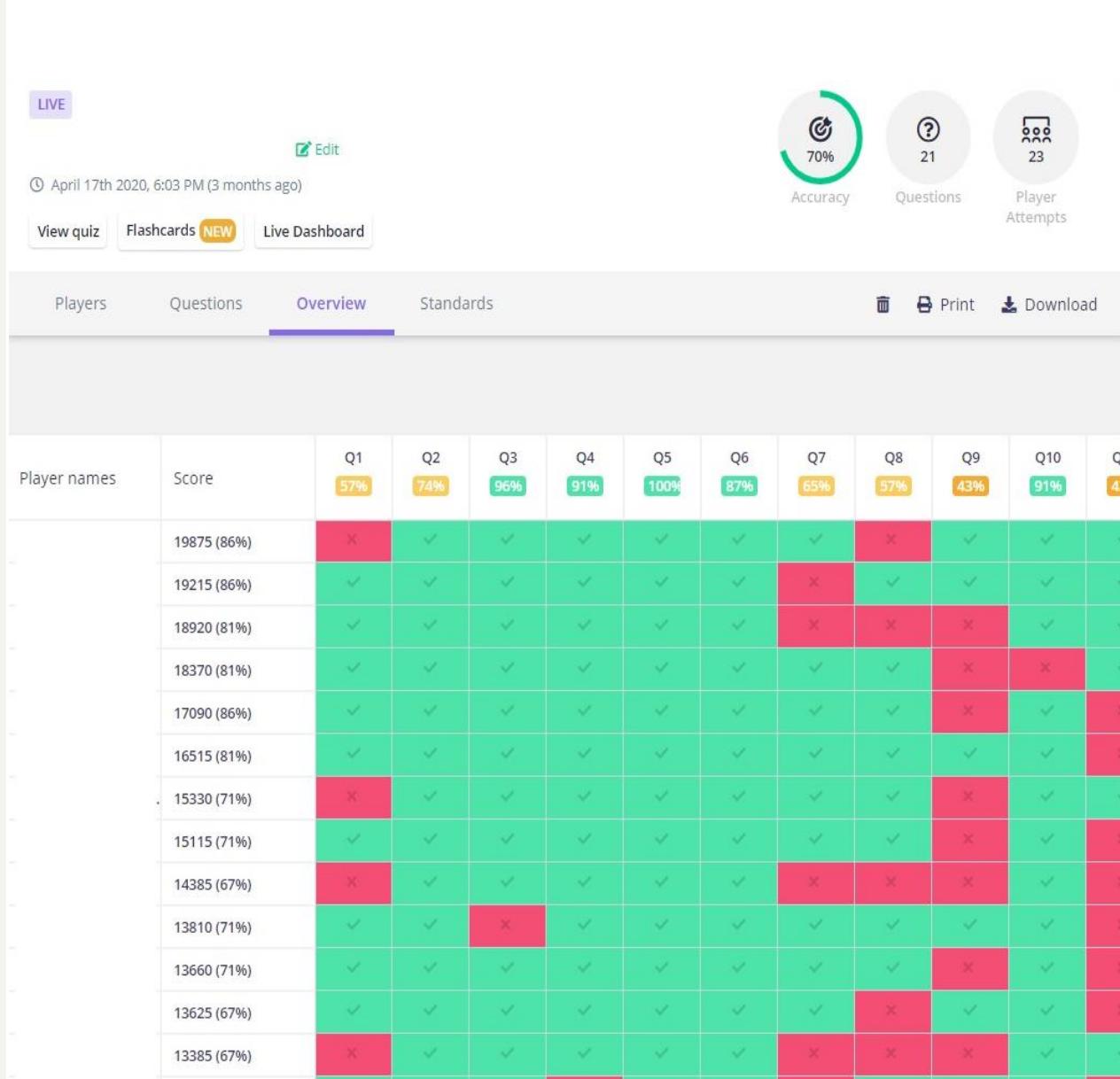
Sort By: Score Email all parents

Player	Score	Accuracy	Score	Email to Parent
	18	86%	19875	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	18	86%	19215	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	17	81%	18920	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	17	81%	18370	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	18	86%	17090	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	17	81%	16515	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	15	71%	15330	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	15	71%	15115	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent
	14	67%	14385	<input checked="" type="checkbox"/> Email to Parent

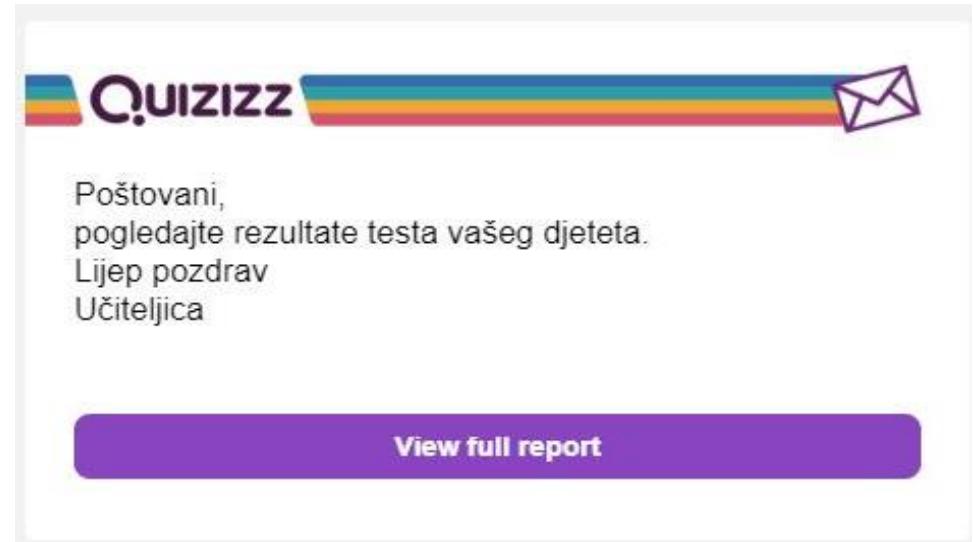
Izvještaj točnih i netočnih odgovora u Quizizzu



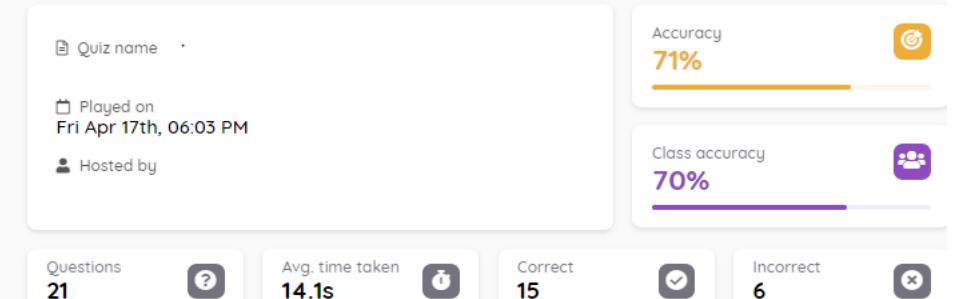
Izvještaj točnih i netočnih odgovora u Quizizzu



Savjet



Quizizz



Replay this quiz with your child!

Play now

Find similar quizzes

Uključite roditelje tako da im izvještaj o postignućima djeteta pošaljete elektroničkom poštom.

Reakcije učenika nakon primjene digitalnog alata

[https://meduza.carnet.hr/index.php
/media/watch/18555](https://meduza.carnet.hr/index.php/media/watch/18555)

Ponovimo

Danas ste naučili:

1. Koristiti se digitalnom alatom Quizizz u svrhu praćenja i vrednovanja.
2. Analizirati dobivene rezultate vrednovanja u digitalnom alatom Quizizz.

Pitanja?



Priručnik radionice na Edutoriju u kolekciji

edutorij.e-skole.hr

The screenshot shows the top navigation bar of the website:

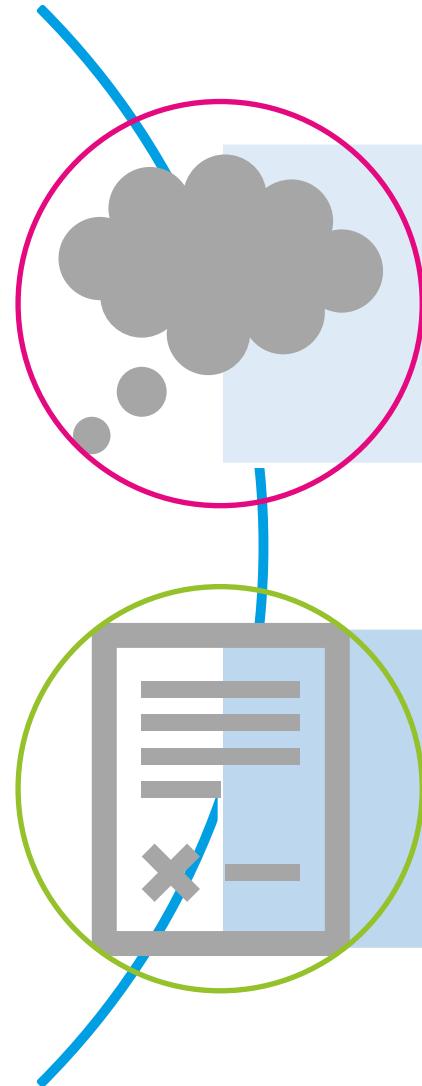
- NASLOVNICA
- MOJ EDUTORIJ
- MATERIJALI ▾ (highlighted)
- NAPREDNO PRETRAŽIVANJE
- KORISNICI ▾
- O EDUTORIJU ▾

A red arrow points to the 'MATERIJALI' menu item. A dropdown menu is open, listing:

- Unos novog materijala
- Izrada nastavničke pripreme
- Kolekcije** (highlighted)
- Digitalni obrazovni sadržaji - e-Škole
- Scenariji poučavanja - e-Škole
- Svi materijali

The main content area displays a section titled "Istaknute kolekcije u Edutoriju:" (Highlighted collections in Edutorij):

- Korisno o Edutoriju**: Korisni materijali o samom Edutoriju, te mogućnost komunikacije vezano uz Edutorij.
- e-Škole obrazovanje korisnika (pilot projekt)**: Obrazovni sadržaji za provedbu obrazovanja korisnika razvijeni su u sklopu pilot projekta e-Škole (2015. - 2018. g.), u okviru programa "e-Škole: Cjelovita informatizacija procesa poslovanja škola i nastavnih procesa u svrhu stvaranja digitalno zrelih škola za 21. stoljeće" kojeg koordinira Hrvatska akademска i istraživačka mreža - CARNET. Sadržaji su usmjereni na razvoj digitalnih kompetencija odgojno-obrazovnih djelatnika škola.
- e-Škole program obrazovanja (2. faza)**: Obrazovni sadržaji za provedbu obrazovanja korisnika razvijeni su u sklopu druge faze programa "e-Škole: Cjelovita informatizacija procesa poslovanja škola i nastavnih procesa u svrhu stvaranja digitalno zrelih škola za 21. stoljeće" (2018. - 2021. g.) kojeg koordinira Hrvatska akademска i istraživačka mreža - CARNET. Sadržaji su usmjereni na razvoj digitalnih kompetencija odgojno-obrazovnih djelatnika školskih ustanova.



Evaluacija radionice
Poveznica na upitnik

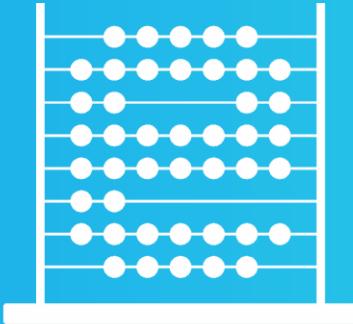
Potvrde o sudjelovanju u
aplikaciji za prijavu (EMA)

Kontakt edukacije u e-Škole projektu:
e-skole-edukacija@skole.hr

CARNET-ova korisnička podrška:
helpdesk@skole.hr



Ovo djelo je dano na korištenje pod licencom Creative Commons
Imenovanje-Nekomercijalno-Dijeli pod istim uvjetima
4.0 međunarodna.



e-Škole

RAZVOJ SUSTAVA
DIGITALNO ZRELIH ŠKOLA

(II. FAZA)

Projekt je sufinancirala Europska unija iz europskih struktturnih i investicijskih fondova.
Više informacija o EU fondovima možete naći na web stranicama Ministarstva regionalnoga razvoja
i fondova Europske unije: www.strukturnifondovi.hr

**Sadržaj ovog materijala isključiva je odgovornost Hrvatske akademske i istraživačke mreže -
CARNET.**

Kontakt: Hrvatska akademska i istraživačka mreža – CARNET | Josipa Marohnića 5, 10000 Zagreb
Tel.: +385 1 6661 616 | www.carnet.hr