**Kreativno stvaralaštvo lektirnog djela Pripovijest o doktoru Dolittleu**

**DRUŠTVENE IGRE DOKTORA DOLITTLEA**

Pred tobom je zadnji kreativni, ali ne manje vrijedan zadatak za analizu legendarnog lektirnog djela Pripovijest o doktoru Dolittleu, autora  [Hugha Loftinga.](https://lektire.skole.hr/autor/hugh-lofting/)

Nadam se da si uživao/uživala u čitanju ovog dječjeg romana koji je prepun mašte, zanimljivih likova i avantura.

Tvoj je zadatak napraviti jednu društvenu razrednu igru u kojoj ćeš upotrijebiti svoju maštu i kreativnost.

Na fotografijama su neke ideje bivših učenika koji su izradili svoje igre koje ti mogu dati ideju da i ti budeš izumitelj vlastite igre.

Ti ćeš biti autor te igre. Osmisli naziv igre. Vrstu igre, odrediti materijale, rekvizite za tu igru i način na koji će se odvijati natjecateljska igra, u kojoj će suigrači naučiti neke važne činjenice - podatke te na zanimljiv način upoznati ovo djelo.

Budi kreativan / kreativna i uživaj u radu. Igre će biti ocijenjene i vrednovane, a najbolje od svega je to što ćemo ih odigrati u Parku Zrinjevac na tradicionalnom pikniku povodom zadnjeg dana nastavne godine.

**Rok za izradu** je 20. lipnja 2024.

PRIMJERI:

1. PIZZA DR. DOLITTLEA
2. MONOPOLY IGRA
3. DRUŠTVENA IGRA
4. IGRA DR. NE LJUTI SE
5. MEMORY KARTICE
6. CVIJET DR. DOLITTLEA
7. ŠAH DR. DOLITTLEA

A drawing on a paper

Description automatically generatedA box with a box full of round colorful objects

Description automatically generated with medium confidence

A board game with a game board

Description automatically generated A white piece of paper with black text on it

Description automatically generated

A group of drawings on a white board

Description automatically generated

A paper flower on a table

Description automatically generatedA board game with a checkerboard and a pen

Description automatically generated