

Priprema za sat

BrAIIn - Umjetna inteligencija: od koncepta do primjene

Izrada digitalnih slikovnica pomoću umjetne inteligencije

Učenici će kroz ovu nastavnu jedinicu steći praktična znanja o primjeni umjetne inteligencije u stvaranju digitalnih sadržaja. Koristeći alate poput **ChatGPT-a, Canva AI-a i Book Creatora**, učenici će razvijati vlastite slikovnice kroz generiranje teksta, ilustracija i njihovog oblikovanja u digitalni format. Tijekom sata će eksperimentirati s različitim mogućnostima AI alata i analizirati kako tehnologija može pomoći, ali i gdje su njezina ograničenja.

Učenici **7. razreda** će stvoriti **jednostavne digitalne sadržaje** koristeći AI alate, čime ostvaruju ishod **OŠ. A.1.4.**, dok će kroz raspravu o prednostima i izazovima umjetne inteligencije razumjeti **utjecaj tehnologija u nastajanju na svakodnevni život (OŠ. B.1.1.)**.

Učenici **8. razreda** će proširiti svoje vještine kreiranjem **složenijih digitalnih sadržaja** s naglaskom na kvalitetu priče i vizualnog dizajna (**OŠ. A.2.4.**). Također će kroz diskusiju o ulozi umjetne inteligencije u kreativnim procesima **razlikovati pozitivne i negativne utjecaje umjetne inteligencije u svakodnevnom životu (OŠ. B.2.1.)**.

Ova nastavna jedinica potiče kreativnost, razvija digitalne kompetencije te učenike priprema za razumijevanje novih tehnologija kroz interaktivno i istraživačko učenje.

Razred: 7. i 8. razred

Trajanje: 45 minuta

Tema: Izrada slikovnica pomoću umjetne inteligencije

Ishodi:

- **7. razred:** OŠ. A.1.4., OŠ. B.1.1.
- **8. razred:** OŠ. A.2.4., OŠ. B.2.1.

Struktura nastavnog sata

1. Uvod

Aktivnosti:

- Učitelj postavlja pitanje: „*Jeste li ikada zamišljali da možete stvoriti slikovnicu pomoću umjetne inteligencije?*“
- Prikaz gotove digitalne slikovnice izrađene pomoću AI alata.
- Objašnjenje ciljeva sata – učenici će koristiti AI za generiranje priče, ilustracija i oblikovanje slikovnice.

Alati:

- Projektor za prikaz primjera slikovnica.
- ChatGPT, Canva AI, Book Creator.

2. Glavni dio

Korak 1: Generiranje priče

- Učitelj demonstrira kako koristiti ChatGPT za izradu osnovne priče.
- Primjer upita: „*Napiši kratku priču za djecu o prijateljstvu između lisice i zeca s pozitivnim završetkom.*“
- Učenici samostalno kreiraju priče na teme: prijateljstvo, marljivo učenje, vršnjačko nasilje.

Alati:

- ChatGPT/Perplexity/Claude AI.

Korak 2: Generiranje ilustracija

- Učitelj demonstrira kako koristiti Canva AI za generiranje ilustracija.
- Primjer upita: „Crtež lisice i zeca kako sjede ispod drveta u stilu ilustracije za djecu.“
- Učenici kreiraju ilustracije za ključne scene svojih priča.

Alati:

- Canva AI, Craiyon.

Korak 3: Izrada slikovnice u Book Creatoru (15 minuta)

- Učitelj pokazuje osnovne funkcionalnosti Book Creatora.
- Učenici dodaju tekst i ilustracije, prilagođavaju izgled stranica i uređuju slikovnicu.

Alati:

- Book Creator.

3. Zaključak

Aktivnosti:

- Svaka grupa ukratko predstavlja svoju slikovnicu.
- Rasprava: „Kako AI može pomoći piscima i ilustratorima?“
- Diskusija o etičkim aspektima umjetne inteligencije u kreativnim procesima.

Alati:

- Projektor za prikaz radova učenika.

Materijali za učitelja

- Računala ili tableti s pristupom internetu.
- Pristup alatima: ChatGPT, Canva AI, Book Creator.
- Primjeri slikovnica za motivaciju.
 - [Plavi balon](#)
 - [Dino i tajna poruka](#)
 - [Zec i kornjača: Priča o prijateljstvu](#)

Očekivani rezultati

- Učenici izrađuju digitalnu slikovnicu koristeći AI alate.
- Razvijaju digitalne i kreativne vještine.
- Kritički promišljaju o ulozi AI-a u stvaranju sadržaja.