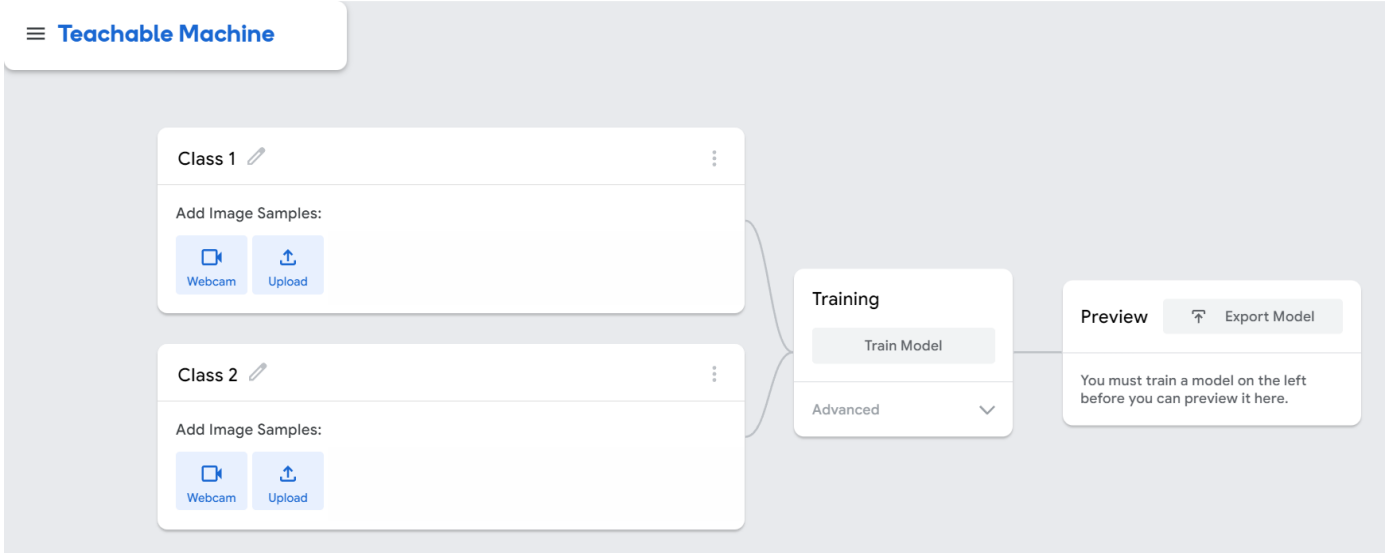
# Teachable Machine

Praktična vježba - strojno učenje



**Teachable Machine** je besplatan alat koji je razvila Google Teachable Machine za jednostavno treniranje modela umjetne inteligencije bez programiranja.

Radi na principu **učenja na primjerima**:

**1. Prikupljanje primjera**
Odabereš vrstu projekta:
•Slike (Image Project)
•Zvuk (Audio Project)
•Poze tijela (Pose Project)

Zatim za svaku kategoriju dodaješ primjere.
Primjer:
•Klasa 1: Mačka (50 slika)
•Klasa 2: Pas (50 slika)

**2. Treniranje modela**
Klikneš **Train Model**.
Teachable Machine:
- analizira primjere
- pronalazi obrasce
- stvara model koji razlikuje klase

Treniranje traje od nekoliko sekundi do nekoliko minuta.
Inventoru

**3. Testiranje**
Uključiš kameru ili učitaš novu sliku/snimiš novi zvuk.
Model daje vjerojatnost kategorije

**4. Izvoz modela**
Model možeš:
•koristiti na web stranici
•preuzeti za Python
•koristiti u Scratchu ili App Inventoru

# RADIONICA - naučimo računalo da prepoznaje objekte i geste

- 🔗 https://teachablemachine.withgoogle.com

- Odaberite vrstu modela (npr. Image – slike, Audio - glas).
- Snimite 2-3 kategorije (npr. Papir, plastika, staklo) ili slike (mačka, pas) ili glas

- Fotografirate predmete/snimite glasove i trenirajte model.

Kliknite "Train model".

- Testirajte uživo s web kamerom. Slike ekrana podijelite s nastavnikom na padletu