EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Upoznajmo se

Osnovni podaci

ID: 4444604

Jezik: hrvatski - standardni

Materijal je recenziran: Ne

Status: Gotov materijal

Opis: Nastavna priprema za eksperimentalni nastavni predmet Informacijske i digitalne kompetencije.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 1. razred-> Informatika-> D. e-Društvo-> D.1.2 primjenjuje zdrave navike ponašanja tijekom rada na računalu i prihvaća preporuke o količini vremena provedenoga za računalom

Doprinositelji

Ime: Valentina Blašković
Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Da

Ime: Valentina Blašković
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učiteljima i nastavnicima

Razina interaktivnosti: srednja razina interaktivnosti

Namjenjena dob:

Dobni raspon: mlađa osnovnoškolska dob

Vrijeme učenja: do jednog sata

Znanja koja će učenici steći: Očekivanja međupredmetnih tema: uku A.1.4. Oblikuje i izražava svoje misli i osjećaje. uku B.1.2. Na poticaj i uz pomoć učitelja prati svoje učenje goo C.1.1. Sudjeluje u zajedničkom radu u razredu. Povezanost s nastavnim predmetima: HJ A.1.3. Učenik čita tekstove primjerene početnomu opismenjavanju i obilježjima jezičnoga razvoja.

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje - Bez prerada (CC BY-ND)

Način pristupa: Potreban login na repozitorij

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: Učenici igraju igru upoznavanja. Cilj igre je da učiteljica upozna učenike, zapamti njihova imena i nešto što vole, ali i da se učenici međusobno upoznaju. Učiteljica započinje igru tako da kaže svoje ime i ono što voli raditi, jesti ili piti u jednoj riječi, npr. Ja sam Marija i volim pizzu. Nakon toga učenik do učiteljice ponavlja što je ona rekla, a zatim predstavlja sebe, npr. Vi ste Marija i volite pizzu, a ja sam Marko i volim nogomet. Zatim kreće učenik do Marko i ponavlja sve što su rekli učiteljica i Marko, a potom predstavlja sebe. Na kraju učiteljica ponavlja cijeli krug i najavljuje učenicima da osim što će se na današnjem satu svi međusobno upoznati, upoznat će i sam predmet Informacijska i digitalna pismenost te udžbenički komplet koji će koristiti na satovima do kraja školske godine.
Aktivnost: Motivacija – igra upoznavanja

Opis aktivnosti: Učenici u svom udžbeničkom kompletu pronalaze i prepoznaju udžbenik te otvaraju 9. stranicu lekciju Upoznajmo se. Učiteljica čita tekst lekcije i predstavlja glavne likove udžbenika – Leon, Dora i Eti. Kratko pričaju o likovima, gdje sjede, što imaju ispred sebe, te što se još nalazi na slici.
Aktivnost: Lekcija Upoznajmo se

Opis aktivnosti: Učiteljica uz pomoć instalirane aplikacije e-sfera na tabletu ili mobitelu skenira e-sfera kod na vrhu 9. stranice udžbenika i pokazuje učenicima koji sve digitalni sadržaji se nalaze uz ovu lekciju. U izborniku E-učionica najprije gledaju video Upoznajmo se, a zatim igraju igru slaganja Tko sam ja? i imenuju složeni lik (Eti). Iz izbornika Igraj se i

uči ponovno slažu slagalicu no ovaj put dobit će kompletnu sliku iz udžbenika. U Provjeri znanja igraju igru labirint i traže odgovor na pitanje: Čemu se Eti veseli? Za kraj učiteljica prezentira i izbornik Pojmovnik gdje učenici još jednom ponavljaju imena likova iz udžbenika.
Aktivnost: Digitalni sadržaj e-sfera

Opis aktivnosti: Nakon što su se upoznali sa udžbenikom i digitalnim sadržajima, učenici otvaraju radnu bilježnicu na stranicu 6. U prvom zadatku boje likove - Leona, Doru i Etija. Pri tome mogu se služiti udžbeniku kako bi se prisjetili boje majice ili kose likova. U drugom zadatku učenici rješavaju labirint kako bi saznali čemu se Eti veseli (računalu, prijenosnom računalu).
Aktivnost: Rješavanje zadataka radne bilježnice str. 6

Opis aktivnosti: Učenici odabiru jednog od likova koje su upoznali u udžbeniku (Leona, Doru ili Etija) i crtaju ga u bilježnicu. Učiteljica za kraj sata pregledava sve crteže te kratko komentira tko je nacrtao kojeg lika, kojih likova ima najviše, a kojih najmanje nacrtanih te provjerava znaju li učenici imena likova koje su nacrtali.
Aktivnost: Crtanje u bilježnicu