EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Programiranje bez ekrana

Osnovni podaci

ID: 4445124

Materijal je recenziran: Ne

Status: Skica materijala

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 2. razred-> Informatika-> B. Računalno razmišljanje i programiranje-> B.2.1 analizira niz uputa koje izvode jednostavan zadatak, ako je potrebno ispravlja pogrešan redoslijed

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Znanja koja će učenici steći: Osnove programiranja, Računalno razmišljanje, Rješavanje problema, Suradnja i timski rad, Kritičko razmišljanje, Kreativnost

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: Učenici rješavaju zadatke koji zahtijevaju korak-po-korak upute za rješavanje problema. Primjer je izrada algoritma za svakodnevne aktivnosti poput pranja zubi ili postavljanja stola.
Aktivnost: Algoritamski zadaci

Opis aktivnosti: Učenici stvaraju i rješavaju labirinte koristeći papir i olovku, razvijajući tako vještine rješavanja problema i planiranja unaprijed.
Aktivnost: Labirinti

Opis aktivnosti: Korištenje slagalica koje zahtijevaju logičko razmišljanje kako bi se riješile, poput Sudoku ili Tangram.

Aktivnost: Logičke slagalice