EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Program za igranje

Osnovni podaci

ID: 4445924

Jezik: hrvatski - standardni

Materijal je recenziran: Ne

Ključne riječi: programiranje razmišljanje logika zadatci

Status: Gotov materijal

Opis: Materijal je namijenjen učenicima 2. razreda osnovne škole kako bi uvježbavali vještinu računalnog razmišljanja logičkog zaključivanje i ušli u svijet programiranja.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 2. razred-> Informatika-> B. Računalno razmišljanje i programiranje-> B.2.1 analizira niz uputa koje izvode jednostavan zadatak, ako je potrebno ispravlja pogrešan redoslijed

Doprinositelji

Ime: Valentina Blašković
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Ime: Valentina Blašković
Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Da

Ime: Mario Zovkić
Uloga: Autor
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Ne

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učiteljima i nastavnicima

Razina interaktivnosti: srednja razina interaktivnosti

Tehnički podaci

Prilagođenost mobilnim uređajima: ne

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje (CC BY)

Način pristupa: Potreban login na repozitorij

Cijena: 0.0

Verzija: 1.0