# EDUTORIJ

Nastavnička priprema

# Bijeg iz 1. razreda

## Osnovni podaci

**ID:** 4445993

**Jezik:** hrvatski - standardni

**Materijal je recenziran:** Ne

**Status:** Gotov materijal

**Opis:** Učitelj/ica na početku sata objašnjava učenicima da je Escape room igra u kojoj će morati pronaći skrivene tragove, riješiti zagonetke i logičke zadatke, te naći izlaz iz učionice u zadanom vremenu (do kraja sata). Igra će im omogućiti doživjeti jedinstven i misteriozan izazov, ali prije svega zabavu s utiskom da su ušli u drugi svijet. Učenici uvijek mogu tražiti pomoć učitelja/ice ukoliko ne znaju rješenje ili im nešto nije jasno. Učitelj/ica dijeli učenicima papiriće na kojima su brojevi koji predstavljaju broj tima u kojem će raditi. Ovisno o broju učenika bit će od 4 do 6 timova. Igra zahtjeva suradnju tima i bitno je da svi članovi tima sudjeluju i međusobno komuniciraju tokom igre. Timovi čuvaju sve riješene zadatke jer će im one biti potrebne kod dešifriranja i otvaranja lokota, odnosno završnog zadatka.

**Kategorija:**

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 1. razred-> Informatika-> B. Računalno razmišljanje i programiranje-> B.1.1 rješava jednostavan logički zadatak

## Doprinositelji

**Ime:** Valentina Blašković
**Uloga:** Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
**Autor:** Ne
**Registrirani korisnik:** Da

**Ime:** Valentina Blašković
**Uloga:** autor
**Autor:** Da
**Registrirani korisnik:** Da

## Edukacijski podaci

**Vrsta:** Priprema za nastavni sat

**Kome je materijal namijenjen:** učiteljima i nastavnicima

**Razina interaktivnosti:** visoka razina interaktivnosti

**Znanja koja će učenici steći:** Rješava jednostavan logički zadatak

## Tehnički podaci

**Prilagođenost mobilnim uređajima:** da

## Pristup i licenciranje

**Plaćanje:** ne

**Uvjeti iskorištavanja materijala:** Imenovanje - Nekomercijalno - Dijeli pod istim uvjetima (CC BY-NC-SA)

**Način pristupa:** Potreban login na repozitorij

**Verzija:** 1.1