EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Osnove programiranja s BeeBotovima

Osnovni podaci

ID: 4451006

Jezik: hrvatski - standardni

Materijal je recenziran: Ne

Ključne riječi: beebot, Offline programiranje, Program

Status: Gotov materijal

Opis: BeeBot i mreža (ploča) – za razumijevanje prostorne orijentacije i kodiranja.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 1. razred-> Informatika-> B. Računalno razmišljanje i programiranje-> B.1.2 prati i prikazuje slijed koraka potrebnih za rješavanje nekoga jednostavnog zadatka

Doprinositelji

Ime: Valentina Blašković
Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Da

Ime: Valentina Blašković
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učiteljima i nastavnicima

Razina interaktivnosti: srednja razina interaktivnosti

Znanja koja će učenici steći: Učenik programira osnovne zadatke pomoću BeeBota (ili sličnog alata).

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje (CC BY)

Način pristupa: Potreban login na repozitorij

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: BeeBot rješava zadatke s karticama.
Aktivnost: Zadaci iz učionice

Opis aktivnosti: Programiranje rute oko prepreka.
Aktivnost: BeeBot i prepreke

Opis aktivnosti: Učenici daju naredbe BeeBotu za jednostavan zadatak.
Aktivnost: Kuda ide BeeBot?

Opis aktivnosti: Učenici izrađuju prostorni plan za kretanje BeeBota.
Aktivnost: Napravimo kartu