EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Letimo svemirom: animacije u ScratchJr

Osnovni podaci

ID: 4451276

Jezik: hrvatski - standardni

Materijal je recenziran: Ne

Status: Gotov materijal

Opis: Tableti s instaliranim ScratchJr-om, projektor za demonstraciju. Namjena: vizualno programiranje; primjena: kreacija animiranih priča; karakteristike: blokovno sučelje bez teksta, prilagođeno mlađem uzrastu.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 2. razred-> Informatika-> B. Računalno razmišljanje i programiranje-> B.2.2 stvara niz uputa u kojemu upotrebljava ponavljanje

Doprinositelji

Ime: Valentina Blašković
Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Da

Ime: Valentina Blašković
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učiteljima i nastavnicima

Znanja koja će učenici steći: Učenik stvara jednostavnu animaciju s likovima, pozadinom i zvukom koristeći naredbe kretanja, ponavljanja i interakcije u ScratchJr-u.

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje (CC BY)

Način pristupa: Potreban login na repozitorij

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: Biraju svemirski lik i pozadinu
Aktivnost: Odaberi raketu

Opis aktivnosti: Programiraju kretanje rakete uz zvuk.
Aktivnost: Polijetanje

Opis aktivnosti: Dodaju petlju za rotaciju asteroida.
Aktivnost: Asteroidni ples

Opis aktivnosti: Kratke projekcije gotovih animacija.
Aktivnost: Zvjezdana premijera