

# EDUTORIJ

Nastavnička priprema

---

## Umjetnost opisivanja: Korištenje AI alata Say What You See

### Osnovni podaci

---

**ID:** 4451327

**Jezik:** hrvatski - standardni

**Materijal je recenziran:** Ne

**Ključne riječi:** Gamifikacija, izazov, umjetna inteligencija (AI), prompt inženjering, Google experiment, Umjetnost opisivanja

**Status:** Gotov materijal

**Opis:** Ova nastavna lekcija koristi AI alat Say What You See iz Google laboratorija kako bi učenici razvili vještine opisivanja i prompt inženjeringa. Lekcija uključuje praktične aktivnosti u kojima učenici gledaju slike generirane umjetnom inteligencijom i opisuju ono što vide. Kroz proces generiranja rezultata i poboljšanja opisa, učenici dobivaju povratne informacije i savjete kako poboljšati svoje vještine. Aktivnost je osmišljena tako da potiče detaljno promišljanje o vizualnim karakteristikama slika i razumijevanje funkcioniranja AI tehnologija. Resursi i alati: Google Arts and Culture: <https://artsandculture.google.com/> Say What You See: <https://artsandculture.google.com/experiment/say-what-you-see/jwG3m7wQShZngw> Video zapis: <https://youtu.be/UmpYTnnGIHQ> Radovi učenika: [https://padlet.com/vjera\\_barbir\\_alavanja/say\\_what\\_you\\_see](https://padlet.com/vjera_barbir_alavanja/say_what_you_see) PechaKucha prezentacija o Google laboratoriju: [https://drive.google.com/file/d/1SM1A43a3jlg8ylkE9f\\_n-iaWsbes-52V/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1SM1A43a3jlg8ylkE9f_n-iaWsbes-52V/view?usp=sharing) Ova lekcija je korisna jer kroz gamifikaciju i izazove učenici stječu bolje razumijevanje kako AI funkcionira i kako se može primijeniti u različitim kontekstima.

### Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> BrAIIn-> Osnovna škola

### Doprinositelji

---

**Ime:** Vjera Barbir Alavanja

**Uloga:** Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal

**Autor:** Ne

**Registrirani korisnik:** Da

**Ime:** Vjera Barbir Alavanja

**Uloga:** autor

**Autor:** Da

**Registrirani korisnik:** Da

## Edukacijski podaci

**Vrsta:** Priprema za nastavni sat

**Kome je materijal namijenjen:** učenicima

**Razina interaktivnosti:** visoka razina interaktivnosti

**Znanja koja će učenici steći:** Ova aktivnost pomaže učenicima da razviju vještine opisivanja slika i prompt inženjeringa, te ih potiče na detaljno promišljanje o vizualnim karakteristikama slika. Kroz gamifikaciju i izazove, učenici će steći bolje razumijevanje kako AI funkcionira i kako se može primijeniti u različitim kontekstima.

## Tehnički podaci

### Pristup i licenciranje

**Plaćanje:** ne

**Uvjeti iskorištavanja materijala:** Imenovanje - Nekomercijalno - Dijeli pod istim uvjetima (CC BY-NC-SA)

**Način pristupa:** Otvoreni pristup

**Verzija:** 1.0

### Namjena pripreme

**Opis aktivnosti:** Predstaviti učenicima AI alat Say What You See i objasniti kako ga koristiti.

**Aktivnost:** Upoznavanje i pokretanje aplikacije

**Opis aktivnosti:** Učenici će opisati što vide na prikazanoj slici koristeći maksimalno 120 znakova.

**Aktivnost:** Prakticiranje promptinga

**Opis aktivnosti:** Nakon što učenici unesu opis, aplikacija će generirati sliku na osnovu njihovog opisa i postotak podudaranja. Također će dobiti povratne informacije o tome kako

mogu poboljšati svoj opis dodavanjem više detalja, poput pozadine slike. Učenici će pokušati poboljšati svoj opis dodavanjem detalja o boji, teksturi i drugim karakteristikama slike.

**Aktivnost:** Poboljšanje opisa (iteracija) nakon dobivenog generiranog rezultata

**Opis aktivnosti:** Učenici kod svakog pokušaja moraju zadovoljiti vizualni prag postavljen za danu razinu kako bi uspješno prošli zadatak. To uključuje precizno opisivanje slike koju promatraju, koristeći svoje vještine čitanja i interpretacije vizualnih informacija. Ako učenici uspješno opišu sliku i zadovolje kriterije, prolaze na sljedeću razinu. Svaka razina postaje malo teža, što dodatno testira njihove vještine čitanja slika i sposobnost davanja točnih opisa. Nakon toga slijedi diskusija o iskustvima učenika s korištenjem AI alata i napomena učenicima o važnosti razumijevanja i etičke primjene AI tehnologija.

**Aktivnost:** Analiza povratnih informacija, zaključak i refleksija