EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Umjetnost opisivanja: Korištenje AI alata Say What You See

Osnovni podaci

ID: 4451327

Jezik: hrvatski - standardni

Materijal je recenziran: Ne

Ključne riječi: Gamifikacija, izazov, umjetna inteligencija (AI), prompt inženjering, Google experiment, Umjetnost opisivanja

Status: Gotov materijal

Opis: Ova nastavna lekcija koristi AI alat Say What You See iz Google laboratorija kako bi učenici razvili vještine opisivanja i prompt inženjeringa. Lekcija uključuje praktične aktivnosti u kojima učenici gledaju slike generirane umjetnom inteligencijom i opisuju ono što vide. Kroz proces generiranja rezultata i poboljšanja opisa, učenici dobivaju povratne informacije i savjete kako poboljšati svoje vještine. Aktivnost je osmišljena tako da potiče detaljno promišljanje o vizualnim karakteristikama slika i razumijevanje funkcioniranja AI tehnologija. Resursi i alati: Google Arts and Culture: https://artsandculture.google.com/ Say What You See: https://artsandculture.google.com/experiment/say-what-you-see/jwG3m7wQShZngw Video zapis: https://youtu.be/UmpYTnnGIHQ Radovi učenika: https://padlet.com/vjera_barbir_alavanja/say_what_you_see PechaKucha prezentacija o Google laboratoriju: https://drive.google.com/file/d/1SM1A43a3jIg8ylkE9f_n-iaWsbes-52V/view?usp=sharing Ova lekcija je korisna jer kroz gamifikaciju i izazove učenici stječu bolje razumijevanje kako AI funkcionira i kako se može primijeniti u različitim kontekstima.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> BrAIn-> Osnovna škola

Doprinositelji

Ime: Vjera Barbir Alavanja

Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal

Autor: Ne

Registrirani korisnik: Da

Ime: Vjera Barbir Alavanja
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učenicima

Razina interaktivnosti: visoka razina interaktivnosti

Znanja koja će učenici steći: Ova aktivnost pomaže učenicima da razviju vještine opisivanja slika i prompt inžinjeringa, te ih potiče na detaljno promišljanje o vizualnim karakteristikama slika. Kroz gamifikaciju i izazove, učenici će steći bolje razumijevanje kako AI funkcionira i kako se može primijeniti u različitim kontekstima.

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje - Nekomercijalno - Dijeli pod istim uvjetima (CC BY-NC-SA)

Način pristupa: Otvoreni pristup

Verzija: 1.0

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: Predstaviti učenicima AI alat Say What You See i objasniti kako ga koristiti.
Aktivnost: Upoznavanje i pokretanje aplikacije

Opis aktivnosti: Učenici će opisati što vide na prikazanoj slici koristeći maksimalno 120 znakova.
Aktivnost: Prakticiranje promptinga

Opis aktivnosti: Nakon što učenici unesu opis, aplikacija će generirati sliku na osnovu njihovog opisa i postotak podudaranja. Također će dobiti povratne informacije o tome kako

mogu poboljšati svoj opis dodavanjem više detalja, poput pozadine slike. Učenici će pokušati poboljšati svoj opis dodavanjem detalja o boji, teksturi i drugim karakteristikama slike.
Aktivnost: Poboljšanje opisa (iteracija) nakon dobivenog generiranog rezultata

Opis aktivnosti: Učenici kod svakog pokušaja moraju zadovoljiti vizualni prag postavljen za danu razinu kako bi uspješno prošli zadatak. To uključuje precizno opisivanje slike koju promatraju, koristeći svoje vještine čitanja i interpretacije vizualnih informacija. Ako učenici uspješno opišu sliku i zadovolje kriterije, prolaze na sljedeću razinu. Svaka razina postaje malo teža, što dodatno testira njihove vještine čitanja slika i sposobnost davanja točnih opisa. Nakon toga slijedi diskusija o iskustvima učenika s korištenjem AI alata i napomena učenicima o važnosti razumijevanja i etičke primjene AI tehnologija.
Aktivnost: Analiza povratnih informacija, zaključak i refleksija