EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Food Mood - AI alat za generiranje kulinarskih recepata

Osnovni podaci

ID: 4451330

Jezik: hrvatski - standardni

Materijal je recenziran: Ne

Ključne riječi: kulinarstvo, umjetna inteligencija (AI), Google experiment, Food Mood, primjena umjetne inteligencije

Status: Gotov materijal

Opis: Cilj lekcije: Cilj ove lekcije je upoznati učenike s AI alatom FoodMood, potaknuti kritičko razmišljanje o globalnoj kuhinji i kulturi te razviti kreativnost kroz generiranje fuzijskih recepata. Ishodi: - 7. razred: Učenici će moći prepoznati osnovne koncepte umjetne inteligencije i primijeniti ih u stvaranju kreativnih recepata. - 8. razred: Učenici će moći analizirati i kritički procijeniti rezultate AI alata te diskutirati o kulturnim sličnostima i razlikama. Plan sata: - Uvod (10 min): Motivacija i cilj lekcije - Učitelj će predstaviti AI alat FoodMood i objasniti kako funkcionira. - Učenici će pogledati video o FoodMood alatu (https://youtu.be/plVPYo976DM?si=aMAluTvU3VvYfcM_). - Glavna aktivnost (30 min): - Korak 1: Učenici će odabrati dva različita zemalja i vrstu jela (predjelo, juha, glavno jelo ili desert). - Korak 2: Učenici će koristiti FoodMood alat za generiranje fuzijskog recepta. - Korak 3: Izrada internacionalne kuharice (grupni ili samostalni rad) koja je rezultat njihovog istraživanja i korištenja aplikacije FoodMood. - Zaključak i refleksija (5 min): - Učitelj će potaknuti učenike na razmišljanje o tome što AI alat otkriva (ili propušta) o globalnoj kuhinji i kulturi. - Učenici će podijeliti svoje mišljenje i zaključke. Resursi, izvori i alati: 1. Video o FoodMood alatu: https://youtu.be/plVPYo976DM Ovaj video pruža vizualno objašnjenje kako koristiti AI alat FoodMood. Učenici će moći vidjeti korake za odabir zemalja, vrste jela i generiranje recepata, što će im pomoći da bolje razumiju proces. 2. AI alat FoodMood: https://g.co/arts/MCqiAjJoZCj4UHpg8 Ovaj alat omogućuje učenicima da istražuju različite kuhinje i kreiraju jedinstvene fuzijske recepte. Kroz korištenje ovog alata, učenici će razvijati kreativnost i kritičko razmišljanje. 3. Book Creator: https://read.bookcreator.com/qMF8yd-QXAC-_ELmDfIozUGWUrSTV3ErPxCmH_NOgN4/pJlLwX_GSWumuLnYZmLHwA Platforma koja omogućuje učenicima da izrade internacionalnu kuharicu koristeći generirane recepte. Ovaj alat potiče suradnju i timski rad, te omogućuje učenicima da prezentiraju svoje rezultate

istraživanja i kreativnosti. Ovi materijali će pomoći učenicima da bolje razumiju koncept umjetne inteligencije, razvijaju kreativnost i kritičko razmišljanje, te povećaju svoju kulturnu svijest kroz istraživanje globalne kuhinje.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> BrAIn-> Osnovna škola

Doprinositelji

Ime: Vjera Barbir Alavanja
Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Da

Ime: Vjera Barbir Alavanja
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učenicima

Razina interaktivnosti: srednja razina interaktivnosti

Znanja koja će učenici steći: U ovoj lekciji učenici će steći sljedeća znanja: 1. Osnovni koncepti umjetne inteligencije: Učenici će naučiti što je umjetna inteligencija, kako funkcionira i kako se koristi u različitim područjima, uključujući kulinarstvo. 2. Korištenje AI alata: Učenici će se upoznati s AI alatom FoodMood, naučiti kako ga koristiti za generiranje recepata i razumjeti njegove mogućnosti i ograničenja. 3. Kritičko razmišljanje: Učenici će razvijati kritičko razmišljanje analizirajući rezultate koje generira AI alat, te će diskutirati o kulturnim sličnostima i razlikama koje se mogu uočiti kroz generirane recepte. 4. Kreativnost: Učenici će poticati svoju kreativnost stvarajući jedinstvene fuzijske recepte kombinirajući različite kuhinje i sastojke. 5. Kulturna svijest: Učenici će povećati svoju svijest o različitim kulturama i kuhinjama, te će razumjeti kako hrana može biti most između različitih kultura. 6. Suradnja i timski rad: Kroz grupni rad na izradi internacionalne kuharice, učenici će razvijati vještine suradnje i timskog rada. Ova lekcija je korisna jer potiče učenike na kritičko razmišljanje, kreativnost i razumijevanje kulturnih sličnosti i razlikama kroz primjenu umjetne inteligencije.

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje - Nekomercijalno - Dijeli pod istim uvjetima (CC BY-NC-SA)

Način pristupa: Otvoreni pristup

Verzija: 1.0

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: Učitelj će predstaviti AI alat FoodMood i objasniti kako funkcionira.
Aktivnost: Upoznavanje i pokretanje aplikacije

Opis aktivnosti: Učenici će odabrati po vlastitom izboru dvije različite zemlje i vrstu jela (predjelo, juha, glavno jelo ili desert) i koristiti FoodMood alat za generiranje fuzijskog recepta.
Aktivnost: Generiranje fuzijskog recepta

Opis aktivnosti: Učenici će izraditi internacionalnu kuharicu (grupni ili samostalni rad) koja je rezultat njihovog istraživanja i korištenja aplikacije FoodMood.
Aktivnost: Izrada internacionalne kuharice

Opis aktivnosti: Učitelj će potaknuti učenike na razmišljanje o tome što AI alat otkriva (ili propušta) o globalnoj kuhinji i kulturi. Učenici će podijeliti svoje mišljenje i zaključke.
Aktivnost: Zaključak i refleksija