EDUTORIJ

Nastavnička priprema

Scratch igra labirint

Osnovni podaci

ID: 4451490

Jezik: hrvatski - narječja

Materijal je recenziran: Ne

Status: Gotov materijal

Opis: Scratch online – blokovi, varijable, događaji.

Kategorija:

Obrazovni sadržaji-> Osnovne škole-> 6. razred-> Informatika-> B. Računalno razmišljanje i programiranje-> B.6.1 stvara, prati i preuređuje programe koji sadrže strukture grananja i uvjetnoga ponavljanja te predviđa ponašanje jednostavnih algoritama koji mogu biti prikazani dijagramom, riječima govornoga jezika ili programskim jezikom

Doprinositelji

Ime: Valentina Blašković
Uloga: Osobe ili ustanove koje objavljuju materijal
Autor: Ne
Registrirani korisnik: Da

Ime: Valentina Blašković
Uloga: autor
Autor: Da
Registrirani korisnik: Da

Edukacijski podaci

Vrsta: Priprema za nastavni sat

Kome je materijal namijenjen: učiteljima i nastavnicima

Znanja koja će učenici steći: Učenik razvija igru labirinta s detekcijom sudara, više razina i bodovanjem.

Tehnički podaci

Pristup i licenciranje

Plaćanje: ne

Uvjeti iskorištavanja materijala: Imenovanje (CC BY)

Način pristupa: Potreban login na repozitorij

Namjena pripreme

Opis aktivnosti: Kreiraju kostim labirinta.
Aktivnost: Nacrtaj level

Opis aktivnosti: Programiraju strelice.
Aktivnost: Kontrole

Opis aktivnosti: Uvjet ‘dodir boju’ vraća lika.
Aktivnost: Detekcija zida

Opis aktivnosti: Varijabla level i nove pozadine.
Aktivnost: Više razina